***Previa/história -***

O mundo que se passa toda história ocorre em um lugar com semelhança a época feudal japonesa, onde os humanos e yokais vivem juntos, poderes espirituais e mágicos é algo bem comum.

Yokais e espíritos furiosos começam a aparecer em Kyōkai e então a heroína percebe esse desequilíbrio e começa a investigar o que está acontecendo nessa região, então ela parte para a entrada do mundo inferior, onde pode conter a resposta dessas causas.

Indo para o começo do grande monte Furukawa e começa a andar em direção ao monte, que é uma passagem para o mundo inferior e entrando dentro do bosque que fica na entrada para o monte que é protegido pelas kitsunes, ela começa a lutar contra kitsunes que vão aparecendo e estão tentando impedir ela de subir, após derrotar as kitsunes inferiores que vão atacando ela, é encontrado o líder delas que é uma grande kitsune de vestido vermelho e guardam do bosque.

Após todo dialogo e combate com a líder das kitsunes, ela parte para o templo yokai e então subindo as escadas do templo ela acaba encontrando a responsável pelo templo que então só após o combate com outros yokais ela consegue batalhar com ela e conseguir algum tipo de resposta e então parte para dentro da caverna que fica atrás do templo e tem uma grande quantidade de yokais guardando lá dentro.

Ao entrar na caverna, ela percebe tem uma grande profundidade e então começa a seguir dentro dela e derrotando os yokais e espíritos que aparecem no caminho, no meio da descida aparece uma garota fantasma que a ataca e então, antes de derrotar ela, ela some e você continua e então aparece a garota fantasma novamente que é Mavis e então após o combate a garota fantasma explica que o verdadeiro motivo é que uma feiticeira está causando todo o caos e ela está controlando todos os yokais perturbados e espíritos e que eu estava apenas seguindo ordens e então ela indica que no final da caverna, tem um santuário que está acontecendo o grande feitiço.

Quando ela chega no final da caverna, tem um grande corredor para ir no santuário e então ela enfrenta as criaturas que estão no caminho e então aparece a feiticeira, e ela admite que é a causadora de todos problemas e que pretende dominar o mundo dos humanos e após uma batalha intensa, ela é derrotada e mesmo assim não desiste e Misaki então sela ela dentro de um amuleto e o caos põem-se ao fim.

***Personagens:***

**Misaki Anri (Personagem principal) -**

Função - Como a donzela do santuário Anri, ela gerencia a fronteira de Kyōkai e extermina os problemáticos youkais que aparecem para incomodar as pessoas da região.

Personalidade – Calma, focada em seus objetivos, quando encontra um inimigo ela gosta de resolver no combate quando eles não cooperam, ela gosta bastante de ajudar os outros e é bem simpática.

Características – cabelo curto preto, olhos grandes de cores castanho avermelhado, pele branca igual de japonês e é uma menina fofa, ela tem 15 anos.

Poderes – ela pode levitar, consegue sentir sensações espirituais como presença de yokais e espíritos e criaturas divinas, o poder dela são tiros de raios e bolas energéticas

Roupa – camisa azul claro com detalhes avermelhados e saia vermelha mais curta e ela usa uma meia calça e sandália oriental, ela possui alguns sinos dourados.

**Nogitsune (Boss stage - 1) –**

Função – Ela protege o bosque das kitsunes e controla todas as kitsunes de Kyōkai, ela tem como função principal proteger a entrada para o mundo inferior.

Personalidade – É um yokai bem cauteloso e possui uma grande sabedoria devido a sua vivência na entrada para o mundo inferior.

Características – cabelo curto de cor prateada, olhos grandes e vermelhos, cor de pele é amarelado, lábios vermelhos e as caudas como o cabelo é dourado, 730 anos

Poderes – ela pode se transformar em raposa/mulher, solta bolas de fogo(detalhes no protótipo), consegue invocar raposas.

Roupa - manto vermelho com detalhes dourados na gola e rosa na manga e no torso.

**Yukio (Boss stage - 2) -**

Função – Protetora do templo dos yokais, ela tem como função principal defender a entrada de invasores e manter tudo limpo e organizado.

Personalidade – Ela não gosta muito de humanos, ela é meio sádica e gosta de bons modos, ela gosta de encontrar oponentes fortes, e gosta de pensamentos mais filosóficos.

Característica – cabelo laranja e pontas amarelas, olhos verde-claros, cor de pele branco, 60 anos, rosto e corpo jovem com idade aproximada de 14 anos de aparência.

Poderes – ondas sônicas e sonoras.

Roupas – roupa de colegial branca com roxo e com saia curta preto com roxo e sandália estilo japonês.

**Mavis (Boss stage 3) –**

Função – Guardião da entrada do santuário dos yokais, ela defende a entrada e permite a entrada apenas de yokais autorizados.

Personalidade – Agressiva e tem como objetivo manter suas funções totalmente compensadas, ela não gosta muito de conversar, mas quando é derrotada ela acaba obedecendo tudo que for mandado.

Característica – cabelo branco longo, olhos dourados, pequena com aparência de idade de 14 anos, mas com 400 anos.

Poderes – invoca armas, em especial facas e foices que voam em direção ao inimigo em grande quantidade.

Roupa – vestido com muitos babados com detalhes em azul e rosa.

**Niko Minamo (Boss Final)**

Função – Grande feiticeira de kyokai e atualmente planeja dominar o mundo humano e para isso escravizou diversos espíritos e yokais para completar seu plano

Personalidade – Malvada e deseja bastante poder, se considera o ser mais forte.

Característica – loira, olhos amarelos, pele branca, outra garota de 14 anos, pele branca

Poderes – invoca milhares de estrelas em diversas sequenciais.

Roupa – Chapéu de bruxa pontiagudo, roupa de bruxinha mais curto e preto e branco.